

20 JOURS - 20 RESSOURCES



14

Maîtriser mes données

Public visé :

- ▶ Élèves à partir du CE2 (accompagné par un adulte) à la terminale, parents.

Description de la ressource :

Dans ce jeu, vous allez apprendre à mieux maîtriser vos données grâce à un ensemble de ressources proposées par la Commission Nationale de l'Informatique et des Libertés (CNIL).

Ces ressources abordent 4 thématiques pour :

- ▶ connaître les principes de base pour protéger sa vie privée ;
- ▶ comprendre les traces laissées en ligne et tout savoir sur les pistes pour protéger sa vie privée ;
- ▶ configurer ses outils (terminaux et comptes sociaux) et limiter le nombre d'informations personnelles mises en ligne ;
- ▶ réagir rapidement et efficacement en cas de problème avec son identité numérique.

Règle du jeu :

1. Citez quelques exemples des actions à faire pour protéger sa vie privée lorsqu'on navigue sur des sites ou sur les réseaux sociaux
2. [Rendez-vous sur le site](#) et téléchargez l'affiche des principes de base pour protéger sa vie privée. Discutez-en ensemble.
3. Réfléchissez ensemble aux questions ci-dessous et essayez d'y apporter quelques réponses.
 - ▶ Savez-vous quelles traces sont laissées lorsque vous vous connectez ?
 - ▶ Faut-il accepter les cookies ? Pourquoi ?
 - ▶ Quels types de problèmes pouvez-vous rencontrer avec votre identité numérique ?
 - ▶ Que pouvez-vous faire en cas de problème ?
4. Répartissez les participants en deux équipes et [rendez-vous sur le site](#) pour obtenir des informations plus précises sur ces questions.

Avec des enfants plus jeunes, connectez-vous sur les pages :

- ▶ <https://www.cnil.fr/fr/configurer>
- ▶ <https://www.cnil.fr/fr/reagir>
- ▶ Les plus grands peuvent se connecter sur ces pages [ainsi que sur la page](#)
- ▶ Chaque équipe lit les informations et crée une affiche sur le modèle de l'affiche des « conseils pour rester net sur le web ». Vous pouvez dessiner, imprimer une illustration, faire un collage et rédiger une légende facile à comprendre pour chacun.

5. En utilisant l'affiche de l'équipe adverse, les joueurs doivent répondre de façon précise aux questions posées précédemment.

- ▶ Un glossaire a été conçu pour vous aider sur la plupart des notions particulières. Vous [pouvez le consulter](#)