

FORMATIONS LYCÉES 4.0 DOCUMENTATION

FORMER AUX RESSOURCES

Objectif : promouvoir la lecture par le biais du numérique

- Prendre connaissance des usages numériques par le biais d'un questionnaire Plickers
- Présenter les différentes applications de la rubrique CDI de l'ENT permettant de promouvoir la lecture



LECTURE ET NUMÉRIQUE

Créer une ressource numérique pour promouvoir la lecture

- Booktube (Youtube) : présentation d'un livre de manière interactive
- Booktrailer (Animoto) : présentation d'un livre de manière interactive
- Canva ou Genially : création d'une affiche pour présenter un livre
- Learning Apps : création de jeux interactifs autour d'une histoire
- Audacity : création d'une chronique littéraire



LIVRE-TOI
concours booktube

FORMER À L'INTERACTIVITÉ

Objectif : explorer la notion d'interactivité à travers différents outils

- Définir la notion d'interactivité dans une démarche participative en utilisant Wooclap
- Echanger sur les pratiques existantes et mutualiser les expériences à l'aide d'outils collaboratifs



ATELIERS DE PRATIQUE

Prendre différents outils en main pour favoriser l'interactivité lors de futures séances pédagogiques

- Usage d'Openboard, manipulation d'un VPI
- Thinglink : création d'images interactives
- Travail collaboratif : mise en œuvre d'un pad avec une classe dans MBN

