

Créer un module personnalisé
avec la BRNE Maskott

Accéder

- Maskott Sciences
- Dans mes collections >
- Dans mon établissement

Dans mes ressources

- Dans mes favoris
- Mes cartes
- Espaces de stockage

Créer

- Créer un grain
- Créer un module
- Créer un parcours

Gérer

- Administration
- Résultats & suivi

Réduire le menu <

MES RESSOURCES

Domaines ▾

Niveaux ▾

Compétences ▾

Granularités ▾

Thèmes ▾

Difficultés ▾

142 RESSOURCES TROUVÉES :



Date décroissante ▾

 L'ordinateur et ses composants
Module

VALERIE BOILEAU

VISUALISER

 COMPRENDRE : Des fonctions techniques aux...
Module

VALERIE BOILEAU

VISUALISER

 RÉALISER : Programmation d'un lecteur RFID et de sa...
Module

VALERIE BOILEAU

VISUALISER

 S'ENTRAÎNER : App Inventor pour les pros
Module DÉCOUVRIR : Programmer une action sous App Inventor
Module S'ENTRAÎNER : App Inventor pour les pros
Module

1) Donner un titre au module

Titre du module *:

Quel logiciel pour quoi faire ?

Description :

Module qui permet de faire découvrir aux élèves les principaux logiciels usuels

2) Décrire le contenu en quelques mots

Éléments du module :

+ AJOUTER UN NOUVEL ÉLÉMENT

3) Choisir une image, la télécharger



Cliquez ici pour choisir une image

4) Choisir un thème, c'est-à-dire les couleurs dominantes de la charte graphique

Sélectionnez un thème graphique pour le module

VOIR LES TEMPLATES

< MES RESSOURCES

SUPPRIMER

CRÉER UNE SESSION

TÉLÉCHARGER

VISUALISER

ENREGISTRER

1) Insérer l'image de votre choix, cette image sera la vignette du module

Insérer une image

Cliquez ici pour choisir une image ou coller une image du presse-papier

CHOISIR UNE IMAGE À INSÉRER

ANNULER OK

Vous pouvez recadrer, zoomer et effectuer une rotation de votre image avant de l'insérer

Pour ce faire, déplacez / redimensionnez le cadre de sélection qui apparaît au dessus de l'image.

Formats autorisés : png, gif, jpeg, jpg, bmp

2) Cliquer sur OK

1) Donner un titre à l'élément : Synthèse sur les logiciels



Fichier Pdf

OPTIONS DU MODULE


DESCRIPTION PARAMÉTRAGE

Titre de l'élément :

Intitulé ...


SÉLECTIONNEZ UN DOCUMENT (.PDF, .ODT, .ODS, .ODP)

Nom du fichier :

 synthèse_logiciels.pdf

Vous pouvez choisir les pages à afficher :

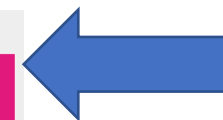
- Toutes les pages (laisser vide)
- Page spécifique (ex: 5)
- Intervalle de pages (ex: 1-20)

ANNULER 

1) Choisir le fichier pdf à insérer : synthèse_logiciel.pdf



2) Cliquer sur OK



Titre du module *:

Quel logiciel pour quoi faire ?

Description :

Module qui permet de faire découvrir aux élèves les principaux logiciels usuels



Éléments du module :

◀ ▶	1) (Aucun titre défini) DOCUMENT (PDF, OPENDOCUMENT)	⏪ 📄 ✎ 🗑️
-----	---	----------

Modifier l'élément

+ AJOUTER UN NOUVEL ÉLÉMENT

Sélectionnez un thème graphique pour le module

VOIR LES TEMPLATES



Ajouter un élément

✕
FERMER

Éléments évalués

1) Choisir légender une image



LÉGENDER UNE IMAGE



ZONES D'INTÉRÊT




QUESTION À TROUS



QUESTION À CHOIX MULTIPLES



SONDAGE



QUESTION AUDIO



RÉPONSE OUVERTE



GROUPER DES ÉLÉMENTS



RELIER DES ÉLÉMENTS



ORDONNER DES ÉLÉMENTS



RECOMPOSER UN TEXTE



RÉPONSE ILLUSTRÉE



ÉLÉMENT SCORM

Éléments d'information

Légender une image

OPTIONS DU M...

DESCRIPTION

PARAMÉTRAGE

Titre de l'élément :

Intitulé ...

Élément / Consigne :

Afficher dans une fenêtre

Styles ▾



Positionnez les étiquettes à l'emplacement approprié sur l'image.

Type d'affichage :

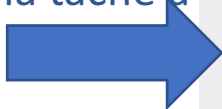
Glisser déposer Saisie clavier

Cliquez ici pour choisir une image d'illustration

AJOUTER UNE ÉTIQUETTE

MODIFIER L'IMAGE DE FOND

1) Donner un titre à l'élément : associer le logiciel à la tâche à réaliser



Placer les étiquettes



3) Utilisez cette zone pour insérer l'image



1) ajouter les étiquettes et les positionner au bon endroit sur l'image



Type d'affichage : Glisser déposer Saisie clavier

OPTIONS DU MODULE

Modeleur volumique (de...)

Logiciel de dessin assist...

Logiciel de Publication p...

Logiciel de traitement de ...

Logiciel de tableur

Navigateur

AJOUTER UNE ÉTIQUETTE

MODIFIER L'IMAGE DE FOND

ANNULER

OK

2) Cliquer sur OK

